

Nathan Martinigol

- › Culture Produit
- › Pensée Systémique
- › Lien Design-Dev

Développeur frontend impliqué dans la conception UX/UI des interfaces qu'il réalise.

Je souhaite contribuer à des projets exigeants, sans sacrifier la qualité à la polyvalence.

Actuellement à la recherche d'un poste long terme.

Design

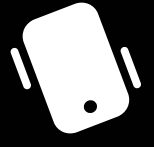
Art

numérique & d'objets

numérique & contemporain

Sciences

humaines & méthodologie

06 13 20 39 08 

linkedin.com/in/martinigol

nathan.martinigol@gmail.com 



Anglais avancé

TOEIC : 920/990



##Stack

› HTML, CSS, SASS / SCSS

› Figma, Photoshop, Illustrator

› JavaScript, Vue, Nuxt, GSAP / D3, TypeScript, Vite

› PHP, Wordpress, Twig, Drupal

› CI/CD (Docker, Jenkins), DevOps (Maven, Sonar), Git / Gitflow

Développeur Frontend & UI/UX Designer



##Expériences professionnelles

Ingénieur Frontend - TECH'Advantage (Frontend / Fullstack + UI/UX)

2024 : 1er janvier 2026

- › Refonte d'un thème multi-site & création d'une bibliothèque de composants UI sous **Drupal** connecté à un SIGB (Syrtis)
- › Interfaces dynamiques en **JavaScript** (migration depuis **AngularJS**)
- › Focus accessibilité (**RGAA**, **WCAG**), performance (**lighthouse**) et **legacy code**

Freelance - Studio NAMA (Frontend / Fullstack + UI/UX + Graphisme...)

2024 : ... (activité annexe & ponctuelle)

- › Conception et développement de sites et applications (**Nuxt**, **WordPress**)
- › Design d'interfaces et parcours utilisateurs (**UX/UI**, **Figma**)
- › Gestion de projets de A à Z (**cadrage**, **réalisation**, **livraison client**)
- › Création d'identités visuelles et supports graphiques

Réalisateur - Junior UTC (Frontend + UI/UX)

2024

- › Conception et développement d'interfaces web applicatives (**React**, **Figma**) dans le cadre de missions Junior-Entreprise (**Airbus** et la **Direction des Relations Internationales de l'UTC**), tout en respectant la confidentialité (NDA).

Alternance - Redmoot (Frontend)

2021 : 2022

- › Développement de sites sous **WordPress** (thèmes & plugins custom)
- › Intégration frontend et conception d'interfaces (**Figma**)
- › Gestion de projets web de A à Z (**UI/UX**, **SEO**, **relation client**...)
- › Optimisation **performance** et **maintenabilité**

##Formation - BAC +5



Master HIC (UX Design) - UTC (Compiègne)

2022 : 2025 (Bac +5)

- › **Humanités et Industries Créatives**, spécialité **User eXperience Design**
Recherche utilisateur (entretiens, tests, ateliers, parcours), montage d'expériences, conception d'interfaces, prototypage, culture en design, sciences cognitives / sciences humaines & sociales.



Licence Pro. Métiers Du Numérique - IUT de Bayonne

2021 : 2022 (Bac +3)

- › **Programmation**, **création multimédias** (Photo/vidéo, audio, maquettage...) et **gestion de projets**.

DUT Informatique - IUT de Bayonne

2019 : 2021 (Bac +3)

- › Formation mêlant apprentissages en **programmation**, **gestion de projet** et compétences transversales (économie, gestion, droit, communication).

